

1. COMO JOGAR

O jogo consiste em comparar os números das cartas entre os jogadores. O baralho é distribuído igualmente para cada jogador, que deve colocar as cartas como um monte nas mãos. O primeiro jogador, escolhido por sorteio, escolhe uma das características da carta, entre Inteligência, Força, Coragem, Fofura, Responsabilidade, Magia, Gentileza ou Nível de Imunização e diz a categoria escolhida em voz alta. Então todos os outros jogadores devem olhar para suas respectivas cartas e dizer o número da carta correspondentes ao tema escolhido. A carta de maior valor vence a categoria, e o dono da carta recebe todas as cartas dos outros participantes nessa rodada, além de começar a próxima e eleger uma nova característica. Quando não houver mais cartas, o jogador perde o jogo. Ganha quem ficar com todas as cartas.

2. EM CASO DE EMPATE

Se dois ou mais jogadores possuírem cartas com o mesmo valor, os demais deixam suas cartas na mesa, e a vitória é decidida entre aqueles que empataram. Para isso, quem escolheu inicialmente escolhe outra característica da próxima carta. Ganha todas as cartas da rodada quem tiver o valor mais alto.

3. EXEMPLO DE JOGO

João saca do seu monte a carta Dragão. Já Ana, saca de seu monte a carta Canguru. João então escolhe o tema Magia. Como a carta do Dragão possui 4 de Magia, e o Canguru possui apenas 2, João ganha a carta de Ana, deixando as cartas separada em um novo monte. Quando os montes das mãos de Ana e João acabarem, eles devem pegar as cartas que ganharam das rodadas anteriores e formar um novo monte. Quem não tiver mais cartas, perde o jogo.

4. CONTEÚDO

- 24 (vinte e quatro) cartas
- 1 (uma) carta de regras

5. PREPARAÇÃO DO JOGO

- 2 jogadores (12 cartas para cada um).
- 3 jogadores (8 cartas para cada um).
- 4 jogadores (6 cartas para cada um).
- 5 jogadores (4 cartas para cada um, as que sobrarem ficam fora do jogo).
- 6 jogadores (4 cartas para cada um).

